Оглавление

[Глоссарий 3](#_Toc22499793)

[А 3](#_Toc22499794)

[Б 3](#_Toc22499795)

[В 3](#_Toc22499796)

[Д 3](#_Toc22499797)

[И 3](#_Toc22499798)

[К 3](#_Toc22499799)

[П 3](#_Toc22499800)

[С 4](#_Toc22499801)

[Т 4](#_Toc22499802)

[Э 4](#_Toc22499803)

# Глоссарий

## А

Абстрактный автомат – математическая абстракция, модель дискретного устройства, имеющего один вход, один выход и в каждый момент времени находящегося в одном состоянии из множества возможных

Агрегирование – методика создания нового класса из уже существующих классов путём их включения

Алгоритм – последовательность команд, предназначенная исполнителю, в результате выполнения которой он должен решить поставленную задачу

## Б

Биотехнология – дисциплина, изучающая возможности использования живых организмов, их систем или продуктов их жизнедеятельности для решения технологических задач, а также возможности создания живых организмов с необходимыми свойствами методом генной инженерии

## В

Вычислительные операции – методы решения математических задач в численном виде

## Д

Документ – документированная информация, представленная в электронной форме, то есть в виде, пригодном для восприятия человеком с использованием электронных вычислительных машин, а также для передачи по информационно-телекоммуникационным сетям или обработки в информационных системах

## И

Информалогия – наука о процессах и законах передачи, распределения, обработки и преобразования информации

Информатика – наука, изучающая структуру, общие свойства и методы передачи информации, в том числе связанной с применением ЭВМ

Информация – это совокупность каких-либо сведений, данных, передаваемых устно, письменно либо другим способом (например, с помощью звуковых или световых сигналов, электрических и нервных импульсов, перепадов давления или температуры и т.д.)

Информационная технология – процесс, использующий совокупность средств и методов сбора, обработки и передачи данных для получения информации нового качества о состоянии объекта, процесса или явления

Источник первичной информации – информация об объекте исследования, полученная непосредственно от источника (в момент возникновения) в результате специально проведенных для решения конкретных проблем так называемых полевых маркетинговых исследований

## К

Кибернетика – наука об общих закономерностях процессов управления и связи в организованных системах: в машинах, живых организмах и в обществе

## П

Программирование – процесс создания компьютерных программ

Процессор – устройство, способное обрабатывать программный код и определяющее основные функции компьютера по обработке информации

## С

Системы счисления – это способ представления чисел и соответствующие ему правила действий над числами

Сообщение – форма представления информации, имеющая признаки начала и конца, предназначенная для передачи через среду связи

## Т

Теория автоматов – раздел дискретной математики, изучающий абстрактные автоматы — вычислительные машины, представленные в виде математических моделей — и задачи, которые они могут решать

Техническая система – искусственно созданная система, предназначенная для удовлетворения определенной потребности

## Э

ЭВМ – комплекс технических, аппаратных и программных средств, предназначенных для автоматической обработки информации, вычислений, автоматического управления